

# USB 3 uEye® CP カメラでさらなるスピードアップ

高速で強力な、次世代インターフェース



**iDS** 

## USB 3 uEye CP:

### 超高速 USB 3.0 インターフェースを備えた次世代産業用カメラ

USB 3 uEye CP カメラは、マシンビジョン市場における現在および将来的な要件をすべて、完全に満たしています。USB 3.0 が普及したことも加わり、長期的に投資が保護されます。

#### USB のトップリーダー

IDS は、産業用 USB カメラで 10 年間トップです。このたび弊社は、持てる知識をすべて次世代 USB 3.0 uEye カメラに組み込みました。信頼できる経験



■ Made  
■ in  
■ Germany

高速な高解像度センサー、ピクセル単位の色深度の詳細化とフレームレートの高速化、さまざまな形状の同時認識。このすべてから膨大な量のデータが生成されますが、これをカメラで処理し、PC に転送する必要があります。超高速 USB 3.0 インターフェースでは最大 400 MB/秒というデータ転送速度が達成され、これは USB 2.0 の 10 倍、Firewire 800 の 5 倍、GigE と比較しても 3.5 倍の速度です。USB 3.0 によって、インターフェースによる障害が取り除かれ、高速で強力な最新のセンサーの機能を完全に発揮できます。

新しい USB 3 uEye CP カメラシリーズはこれらの画期的な機能をすべて組み合わせているため、すべての用途に適しています。特に、プロセス自動化、車体検査、医療工学、ロボット工学、物流などの 3D 画像処理における、マルチカメラシステムに最適です。優れた画像品質と高速フレームレート、uEye ソフトウェア開発キットの定評ある操作性を利用できます。

#### 現行のカメラモデル

モデル	解像度	メガピクセル	フレーム/秒	センサーのタイプ	センサー	シャッターモード
UI-3220CP-M	752 x 480	WVGA	100	1/3 " CMOS	Aptina	グローバル
UI-3220CP-C	752 x 480	WVGA	100	1/3 " CMOS	Aptina	グローバル
UI-3240CP-M	1280 x 1024	1.3	60	1/1.8 " CMOS	e2v	グローバル
UI-3240CP-C	1280 x 1024	1.3	60	1/1.8 " CMOS	e2v	グローバル
UI-3480CP-M	2560 x 1920	5	15	1/2 " CMOS	Aptina	ローリング + グローバルスタート
UI-3580CP-C	2560 x 1920	5	15	1/2 " CMOS	Aptina	ローリング + グローバルスタート

M = モノクロセンサー / C = カラーセンサー

#### 5 メガピクセルのカラーセンサー

IDS では、感度が 30% 向上した Aptina 製 CMOS 5 メガピクセルカラーセンサーと、新しい A-Pix ピクセルテクノロジーを USB 3 uEye CP カメラシリーズに取り入れました。新しい Aptina CMOS センサーは、フォトダイオードを深くして光ガイドを取り入れた画期的な新技術により、感度の面で CCD センサーより優秀です。

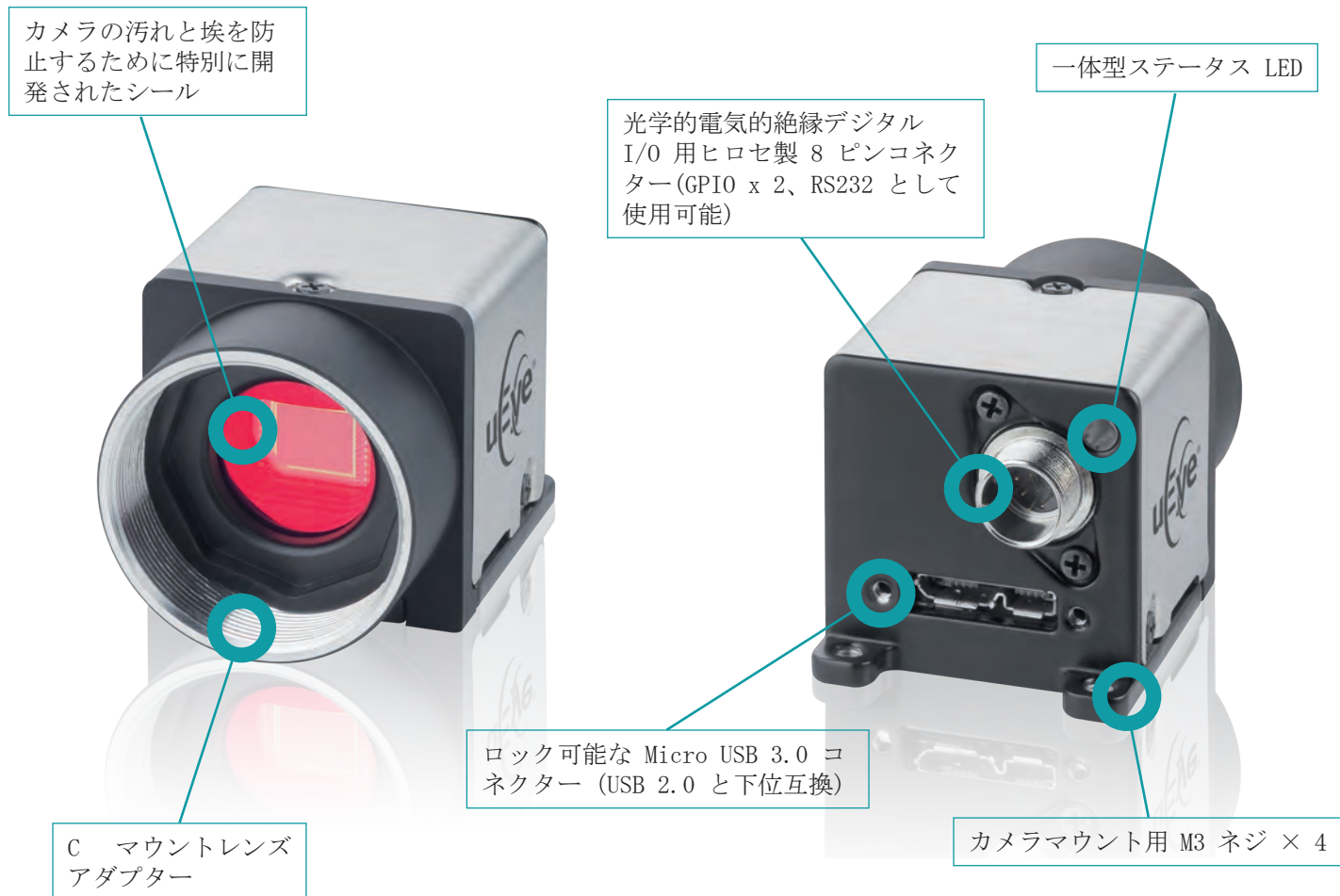
#### USB 3 uEye CP のアクセサリ

IDS では、USB 3.0 のアクセサリも提供しており、PCIe カード、ハブ、標準ケーブル（最長 8 m）、アクティブケーブル（最長 20 m）などを用意しています。すべてのアクセサリは、IDS がテストし、承認済みです。



## 高速でコンパクト、強力:USB 3 uEye CP カメラファミリーの利点をすべて活用

29 x 29 x 29 mm のカメラハウジングは、コンパクトであり、マグネシウム製であるため非常に軽量で丈夫です。カメラにはトリガー、フラッシュ、パルス幅変調、2 つの GPIO (汎用入出力) も搭載されています。GPIO はシリアルポート (RS232) に変換でき、周辺機器のトリガーなどに使用できます。ロック可能な Micro USB 3.0 とヒロセ製コネクタを採用したことで、過酷な環境での使用にも耐久性があります。カメラの低消費電力性は、モバイルアプリケーションおよび組み込みアプリケーションに特に適しています。



詳細情報および USB 3 uEye CP カメラの 360° ビューについては、弊社ホームページ [www.ids-imaging.com/usb3](http://www.ids-imaging.com/usb3) をご覧ください。

### 性能:

- グローバルシャッター、またはグローバルスタート付きローリングシャッター
- ハードウェアガンマ
- 12 ビットのルックアップテーブル
- 最大 12 ビットの色深度 (センサーによって異なる)
- 水平方向および垂直方向のビニング
- 高速で高性能の最新型 CMOS センサー
- ハードウェアによる色計算
- パルス幅変調による外部デバイスのトリガー
- モバイルデータ取得などのためのストリーミング機能

[www.ueyesetup.com](http://www.ueyesetup.com)

uEye セットアップ Web サイトを刷新しました。より使いやすく、マニュアル、ソフトウェア、インターフェースをダウンロードしやすくなりました。とても簡単です!

詳細は、[www.ueyesetup.com](http://www.ueyesetup.com) にアクセスしてください。



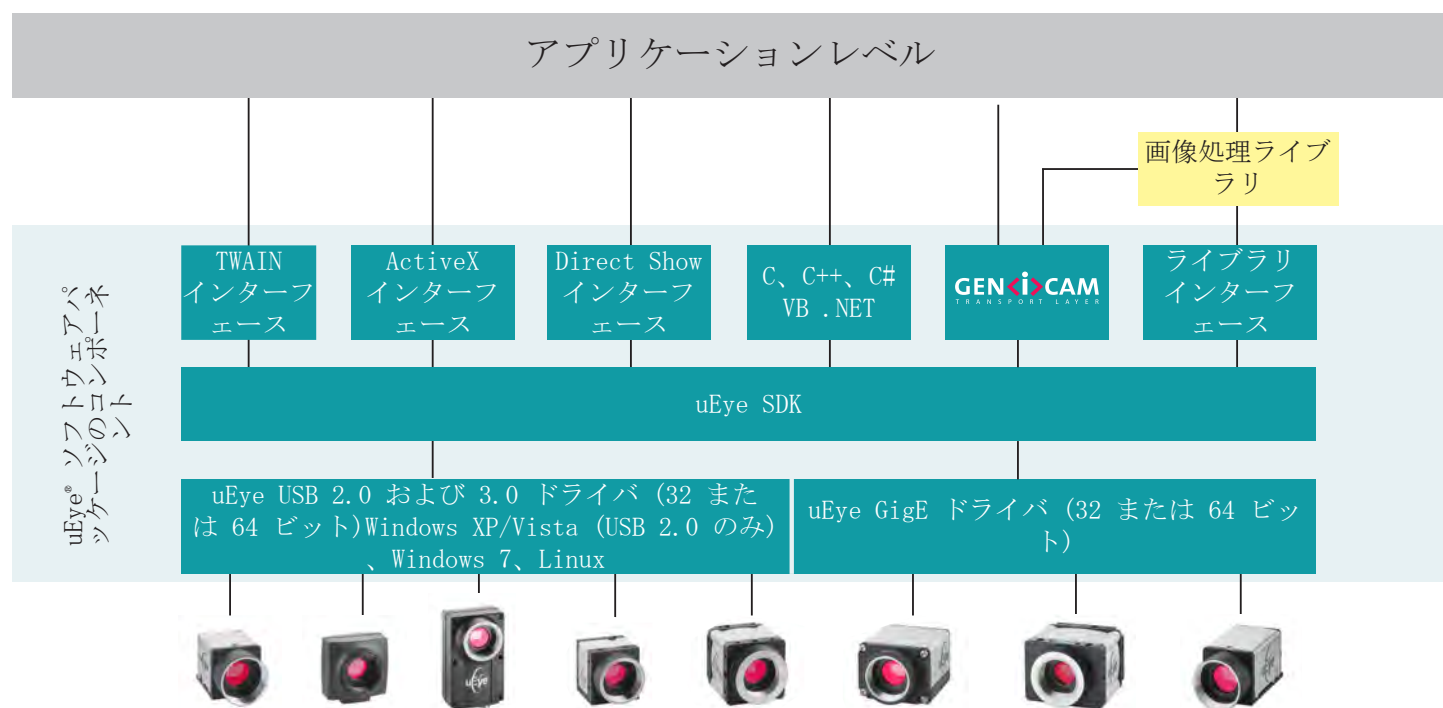


## uEye ソフトウェアパッケージ:きわめて簡単

IDS の定評のある先進的なソフトウェアパッケージには、Windows と Linux 向けのドライババージョンと、ソフトウェアインターフェース (HALCON など) が含まれています。さらに、IDS Camera Manager ですべての IDS uEye カメラを一元的に管理できます。

uEye Cockpit は非常に使いやすいツールで、カメラパラメータをインストールして設定します。プログラミングコードに手を加えることなく、このソフトウェアでカメラを簡単にインストールし、各画像に最適なパラメータを指定できます。このツールでは、露出時間、フレームレート、トリガーおよびフラッシュの設定を調整することもできます。

さらには、1 つのドライバと 1 つの API (アプリケーションプログラミングインターフェース) だけで、USB 2.0、USB 3.0、GigE カメラを統合して同時に操作できるという利点もあります。このため、プログラミングコードに手を加えることなく、カメラのインターフェースを変更できます。ファームウェアとドライバアップデートは、カメラの初期化時にアップロードされます。定期的にアップデートすることで、カメラの機能を最高レベルで使用できるという実際的な利点もあります。このようにインターフェースを高レベルで相互に操作・変更できるのは、IDS の独自機能です。



## Microsoft .NET 向けの新しい uEye プログラミングインターフェース

Microsoft .NET 向け uEye プログラミングインターフェースが uEye カメラの包括的なソフトウェアパッケージの一部に追加されました。操作性の高いオブジェクト指向プログラミングインターフェースと機能が提供され、柔軟性が高く、簡単で効率的に使用できます。また、プラットフォームに依存しないプログラミングが可能になり、効率的に低コストでアプリケーションを統合し、変更が必要なときはアプリケーションを簡単に調整できます。プラットフォームに依存しない Microsoft 標準を採用しているため、長期的に投資が保護されます。

